

LE VELE SPEZZATE

LARP GROUP

ATRIBUTI PASSIVI	DESCRIZIONE	PUNTEGGIO
Tempra	Sopportare le Ferite	
Volontà	Forza e Coraggio	
Riflessi	Evitare il Danno	
ATRIBUTI ATTIVI	DESCRIZIONE	PUNTEGGIO
Ragione	Investigare, Intuire e Creare	
Percezione	Osservare una Situazione	
Freddezza	Agire Sotto Pressione	
Violenza	Affrontare un Combattimento	
Carisma	Influenzare Qualcuno	
Spirito	Usare Magie, Preghiere, Cure Magiche	

FERITE		
CONDIZIONE ATTUALE	STATO	CONSEGUENZE
	Sano	
	Ferita Grave	-1 alle prove
	Ferita Grave	
	Ferita Grave	
	Ferita Grave	
	Ferita Grave	
	Ferita Critica	-1 alle prove
	Morto	

NOME GIOCATORE:			
NOME PERSONAGGIO:			
CIURMA:			
PA SPESI:		PB SPESI:	
PA RIMANENTI:		PB RIMANENTI:	

ARMI	MODIFICATORE
Disarmato	1
Arma ad una mano	2
Arma a due mani	3
Arma da fuoco standard	3 (Ignora 1 punto di armatura)
ARMATURE	MODIFICATORE
Leggere	1
Medie	2
Pesante	3

STABILITA'		
CONDIZIONE ATTUALE	STATO	CONSEGUENZE
	Calmo	-
	A Disagio	Stress Moderato
	Distratto	
	Scosso	Stress Grave: -1 a Forza e Coraggio
	Angosciato	
	Nevrotico	
	Ansioso	Stress Critico: -2 a Forza e Coraggio
	Irrazionale	
	Squilibrato	
	Distrutto	Il GM esegue una Mossa